

Praktikum oder Bachelorprojekt

Literaturstudie zu Serious Gaming im Bereich hochbetagter Menschen



Unsere Arbeitsgruppe arbeitet seit langem an einem flexiblen Userinterface namens LUI, das in letzter Zeit immer mehr als persönliches Terminal oder public Terminal für Senioren und hochbetagte Menschen Verwendung findet. In diesem Zusammenhang kommt von

Anwendern und Experten immer wieder der Wunsch, unterhaltsame aber eben auch fördernde Spiele in das System zu integrieren.

Im Zuge dieser Arbeit soll eine Literaturstudie erstellt werden, in der die Grundlagen für derartige Spiele erarbeitet werden. Im Gegensatz zu serious gaming in der Medizin besteht bei unserem Anwendungsfall keine Pflicht ein Trainingsprogramm zu absolvieren, sondern das Spiel selbst soll bereits genug Anreiz bilden, um das Spiel als Zeitvertreib und zum Vergnügen zu spielen.

Themen dabei sind unter anderem, welche Spiele sind in welchem Bereich bereits mit Erfolg eingesetzt worden, was waren gute oder schlechte Beispiele, was ist der therapeutische Anspruch, was sind die Wünsche der Zielgruppe. Welche Randbedingungen muß man beachten (Thema körperliche und geistige Einschränkungen), was ist bei bestimmten altersbedingten Problemen (Demenz, körperliche Probleme, ...) wie zu trainieren bzw. auf was muß ein Spieledesigner achten.

Das Ergebnis dieser Arbeit besteht aus der Literaturstudie mit Auswertung und Dokumentation.

Das Projekt kann **ab sofort** begonnen werden.

Wenn Sie Interesse an der Erstellung Ihres Praktikums/Seminars im Zuge dieses Projektes haben, so bewerben Sie sich bitte möglichst rasch per Email bei Dipl.-Ing. Christian Beck (chb@fortec.tuwien.ac.at).